SCOOL

A DIFFERENT CLASS

¿Qué quiero ser de mayor?

I _____

_____ .

1. Propósito: problema identificado / why
2. Propuesta: solución planteada y objetivo de la compañía
3. Resumen funcional: cómo funciona la aplicación / valor añadido (encuesta)
4. Tecnologías utilizadas: front, back
5. Desarrollo y metodologías (scrum, kanban)
6. Desafíos y soluciones
7. Roadmap(futuras versiones, funcionalidades...)
8. Mercado(utilizar punto 10 a favor)
9. Partners estratégicos (coursera, udemy, ...)
10. Modelo de negocio
11. DEMO

PROPÓSITO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

- No hay orientación personalizada en cuanto a estudios.

PROPÓSITO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

- No hay orientación personalizada en cuanto a estudios.
- La mayoría de las vías convencionales no son eficientes.

PROPÓSITO

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

- No hay orientación personalizada en cuanto a estudios.
- La mayoría de las vías convencionales no son eficientes.
- Hay demasiados recursos online pero nadie garantiza que sean adecuados.

PROPUESTA

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

SCOOL
A DIFFERENT CLASS

SCOOL
A DIFFERENT CLASS

Asesoramiento y seguimiento individual

SCOOL
A DIFFERENT CLASS

Asesoramiento
y seguimiento individual

Algoritmo propio que pueda
recomendar en función de:

SCOOL
A DIFFERENT CLASS

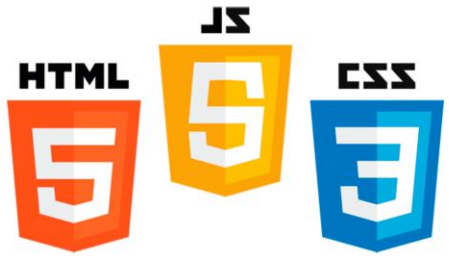
Asesoramiento
y seguimiento individual

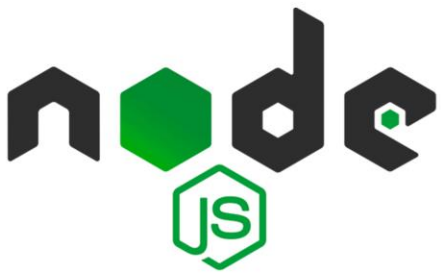
Algoritmo propio que pueda recomendar en función de:

- Foco profesional
- Disponibilidad / implicación
- Recursos

RESUMEN FUNCIONAL

TECNOLOGÍAS UTILIZADAS





DESARROLLO Y METODOLOGIAS

1: Desarrollo de idea

2: Definición de wireframe y arquitectura

3: Maquetación visual de la aplicación

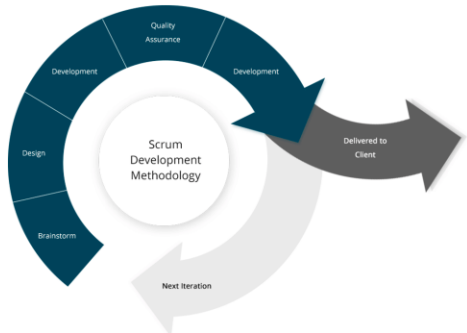
4: Desarrollo de API y base de datos

5: Integración de toda la aplicación

6: Optimización y resolución de errores

DESARROLLO Y METODOLOGIAS

- Metodología Scrum para el proceso de desarrollo



1: Desarrollo de idea

2: Definición de wireframe y arquitectura

3: Maquetación visual de la aplicación

4: Desarrollo de API y base de datos

5: Integración de toda la aplicación

6: Optimización y resolución de errores

DESARROLLO Y METODOLOGIAS

1: Desarrollo de idea

2: Definición de wireframe y arquitectura

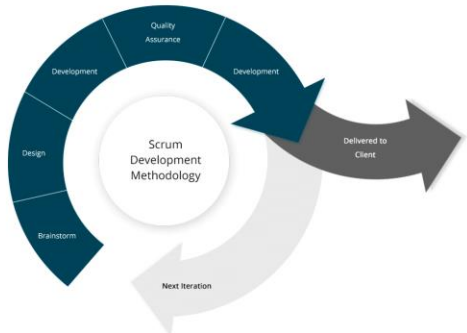
3: Maquetación visual de la aplicación

4: Desarrollo de API y base de datos

5: Integración de toda la aplicación

6: Optimización y resolución de errores

- Metodología Scrum para el proceso de desarrollo



- Asignación tareas y seguimiento con KANBAN

DESARROLLO Y METODOLOGIAS

1: Desarrollo de idea

2: Definición de wireframe y arquitectura

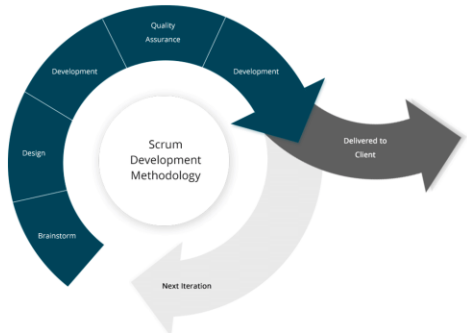
3: Maquetación visual de la aplicación

4: Desarrollo de API y base de datos

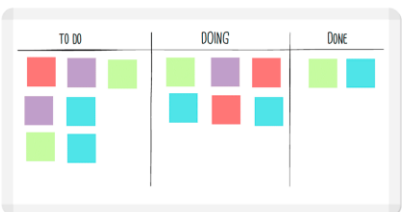
5: Integración de toda la aplicación

6: Optimización y resolución de errores

- Metodología Scrum para el proceso de desarrollo



- Asignación tareas y seguimiento con KANBAN



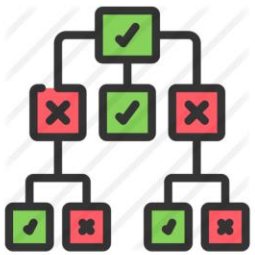
- Coordinación de código con GIT

DESAFÍOS Y SOLUCIONES

Desafíos

Codificar encuesta

Soluciones



Lista enlazada basada en un modelo de árbol de decisiones.

DESAFÍOS Y SOLUCIONES

Desafíos	Soluciones
Codificar encuesta	Lista enlazada basada en un modelo de árbol de decisiones.
Integración	Conseguir que los componentes se ejecuten correctamente y la app funcione.

Siguientes versiones:

1. AI para orientar a cada usuario

Siguientes versiones:

1. AI para orientar a cada usuario

2. Análisis de datos para predecir la demanda de formación.

Siguientes versiones:

1. AI para orientar a cada usuario

2. Análisis de datos para predecir la demanda de formación.

3. Integración API con partners para el seguimiento del progreso.

Expansión

Mercados Ahorro Empresas Economía E&Empleo Jurídico Más Suscríbete Iniciar sesión

ECONOMÍA Política Funcionarios Diccionario Renta 2018 DatosMacro Economía para todos

ECONOMÍA

La digitalización y la formación serán claves en el futuro mercado laboral

euronews.

Viaje Video Programas

ÚLTIMA HORA • Un detenido tras un tiroteo en el este de Alemania con dos muertos

Home > Noticias > Business > Más formación y aprendizaje, el futuro del mercado laboral en Europa

REAL ECONOMY

Más formación y aprendizaje, el futuro del mercado laboral en Europa

Objetivo

Solucionar las necesidades formativas/ informativas para la integración en el mercado laboral

Competencia

PARTNERS

codenotch

educaweb (*)

CÓDIGOK

tutellus

MODELO DE NEGOCIO

1. Comisión por pago de curso
2. Publicidad
3. Funcionalidades premium

MODELO DE NEGOCIO

1. Comisión por pago de curso

2. Publicidad

3. Funcionalidades premium

- Coaching
- Mentorización

DEMO

SCOOL
Un nuevo concepto de educación.
Impulsar mi futuro
¡Hola Alejandra!
Te recomendamos el siguiente curso
GO!